

《数据接口 LANDCex.dll 升级说明》

武汉市蓝电电子股份有限公司

<http://www.whland.com>

《数据接口 LANDCex.dll 升级说明》

一、致尊敬的蓝电用户

随着软件版本的升级，数据接口 LANDCex.dll 文件进行了一次重大的调整和升级。我们之所以这样做，也是期望能够建立一套能支持各种编程语言、更通用更稳定不变的接口函数。

为了使您能够正确地使用和理解这些升级后的函数，我们编写了这份升级说明书，同时也为我们的文件升级给您的使用带来的不便深表歉意！

二、版本变化简要说明

数据接口变化包含函数升级（新旧函数替换）和部分函数停止使用两部分。旧版本函数升级为新版本函数，功能上完全取代，内容详见新旧接口对照表；旧版本接口函数现在停止使用，其功能完全被升级后的函数取代。

三、接口函数对照表（当前版本：LANDCEX_DLL_VER_0_3_1_3）

1. 所有的 BOOL（4 字节）都变更为 bool（1 字节）；
2. 原来的 2 个参数 SUBTAB subTable, int nColIndex，变更为一个参数 UINT columnID（参见 CexConst.h）。
3. 变动接口函数对照表如下表：

序号	旧版本接口函数	新版本接口函数
1	_variant_t __stdcall GetDescOfMode(BYTE cMode)	bool __stdcall GetDescriptionOfMode(BYTE cMode, VARIANT& vDesc);
2	Int __stdcall GetRows(HANDLE hDataObj, SUBTAB subTable)	int __stdcall GetRows(HANDLE hDataObj, UINT columnID) 或者： int __stdcall GetRows2(HANDLE hDataObj, const char* pszColIdStr)
3	_variant_t __stdcall GetData(HANDLE hDataObj, SUBTAB subTable, int nColIndex, int nRowIndex)	bool __stdcall GetDataEx(HANDLE hDataObj, UINT columnID, int nRow, VARIANT& vData) 或者： bool __stdcall GetDataEx2(HANDLE hDataObj, const char* pszColIdStr, int nRow, VARIANT& vData) 或者（可选用，但必须保证与访问数据的类型相匹配）： float __stdcall GetDataAsFloat(HANDLE hDataObj, UINT columnID, int nRow) BYTE __stdcall GetDataAsByte(HANDLE hDataObj, UINT columnID, int nRow)
4	_variant_t __stdcall GetDescOfCol(SUBTAB subTable, int nColIndex)	bool __stdcall GetDescriptionOfColumn(UINT columnID, VARIANT& vDesc)
5	_variant_t __stdcall GetUnitNameOfCol(HANDLE hDataObj, SUBTAB subTable, int nColIndex)	bool __stdcall GetUnitNameOfColumn(HANDLE hDataObj, UINT columnID, VARIANT& vName)
6	int __stdcall GetStartRecFromCycle(HANDLE hDataObj, int nCycleIndex)	int __stdcall GetFirstRecOfCycle(HANDLE hDataObj, int nCycle)
7	int __stdcall GetEndRecFromCycle(HANDLE hDataObj, int nCycleIndex)	int __stdcall GetLastRecOfCycle(HANDLE hDataObj, int nCycle)

8	int __stdcall GetChargeStartRecFromCycle(HANDLE hDataObj, int nCycleIndex)	int __stdcall GetFirstChargeRecOfCycle(HANDLE hDataObj, int nCycle)
9	int __stdcall GetChargeEndRecFromCycle(HANDLE hDataObj, int nCycleIndex)	int __stdcall GetLastChargeRecOfCycle(HANDLE hDataObj, int nCycle)
10	int __stdcall GetDischStartRecFromCycle(HANDLE hDataObj, int nCycleIndex)	int __stdcall GetFirstDischRecOfCycle(HANDLE hDataObj, int nCycle)
11	int __stdcall GetDischEndRecFromCycle(HANDLE hDataObj, int nCycleIndex)	int __stdcall GetLastDischRecOfCycle(HANDLE hDataObj, int nCycle)
12	int __stdcall GetStartRecFromPro(HANDLE hDataObj, int nProIndex)	int __stdcall GetFirstRecOfProc(HANDLE hDataObj, int nProc)
13	int __stdcall GetEndRecFromPro(HANDLE hDataObj, int nProIndex)	int __stdcall GetLastRecOfProc(HANDLE hDataObj, int nProc)
14	int __stdcall GetStartProFromCycle(HANDLE hDataObj, int nCycleIndex)	int __stdcall GetFirstProcOfCycle(HANDLE hDataObj, int nCycle)
15	int __stdcall GetEndProFromCycle(HANDLE hDataObj, int nCycleIndex)	int __stdcall GetLastProcOfCycle(HANDLE hDataObj, int nCycle)
16	int __stdcall GetChargeStartProFromCycle(HANDLE hDataObj, int nCycleIndex)	int __stdcall GetFirstChargeProcOfCycle(HANDLE hDataObj, int nCycle)
17	int __stdcall GetChargeEndProFromCycle(HANDLE hDataObj, int nCycleIndex)	int __stdcall GetLastChargeProcOfCycle(HANDLE hDataObj, int nCycle)
18	int __stdcall GetDischStartProFromCycle(HANDLE hDataObj, int nCycleIndex)	int __stdcall GetFirstDischProcOfCycle(HANDLE hDataObj, int nCycle)
19	int __stdcall GetDischEndProFromCycle(HANDLE hDataObj, int nCycleIndex)	int __stdcall GetLastDischProcOfCycle(HANDLE hDataObj, int nCycle)
20	_variant_t __stdcall GetProcedureName (HANDLE hDataObj, int nIndex, long* pnHappenTime)	bool __stdcall GetProcedureName(HANDLE hDataObj, VARIANT& vName, int nIndex, long* pnHappenTime)
21	_variant_t __stdcall GetChlDataFullPath (BYTE cUnitNo, BYTE cChl)	bool __stdcall GetChlDataFullPath(BYTE cBoxNo, BYTE cChl, VARIANT& vPath)